

제6장 클래스 추가 프로그램

윈도우 프로그래밍 설계

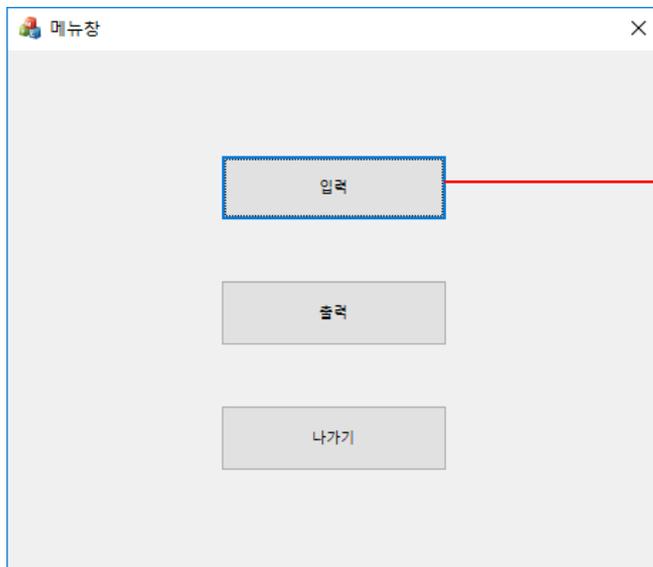
청주대학교 전자공학과
한철수

목차

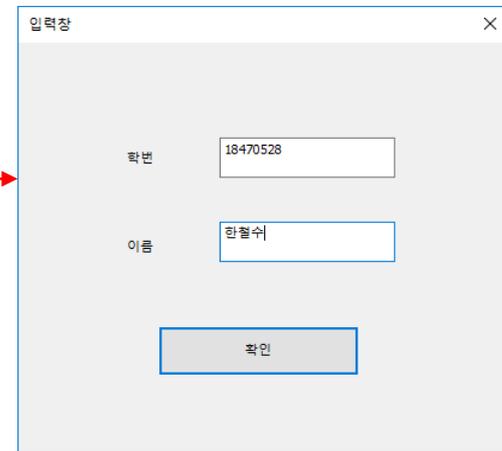
- 대화 상자(다이얼로그)를 추가하기 위한 절차
- 클래스 추가 프로그램 작성 연습 1
- 클래스 추가 프로그램 작성 연습 2

대화상자를 추가하기 위한 절차

- 대화상자(다이얼로그)는 대화상자를 관리하는 클래스가 반드시 필요함.
- 따라서 대화상자를 새롭게 추가할 때에는 그 대화상자를 관리하기 위한 클래스도 반드시 추가해야 함.



메인 프로그램

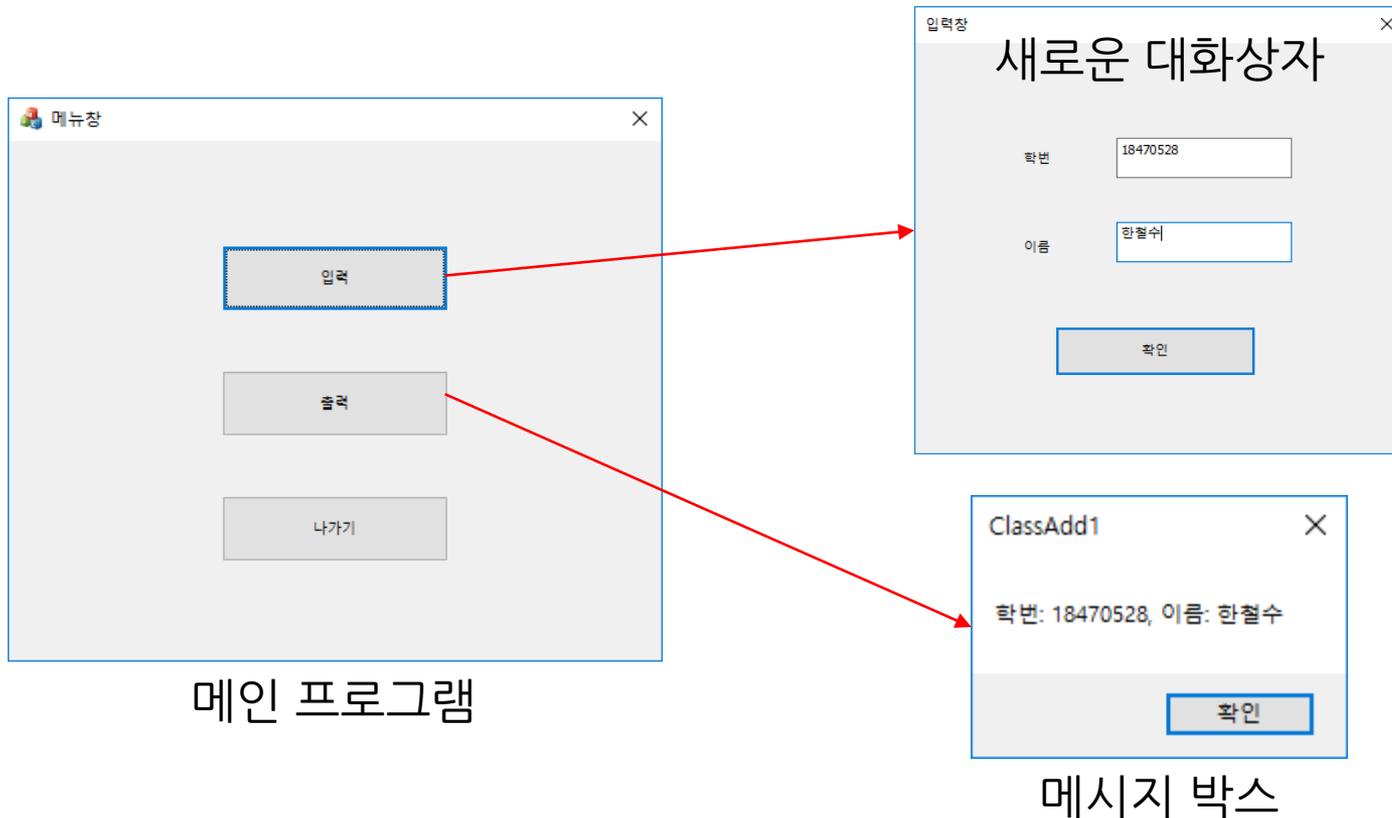


대화상자 추가

클래스 추가 프로그램 작성 연습 1

- 만들고자 하는 프로그램

- <입력> 버튼을 누르면 새로운 대화상자가 팝업 됨.
- 새로운 대화상자의 에디트 컨트롤에 값을 입력하고 <확인> 버튼을 누르면 그 값을 프로그램내에 저장함.
- <출력> 버튼을 누르면 메시지 박스를 이용해 저장 정보를 표시함.



클래스 추가 프로그램 작성 연습 2

• 만들고자 하는 프로그램

- 새로운 대화상자를 3개 추가하고, 아래 그림과 같이 동작하는 프로그램을 작성할 것.

영문/한글 이름 입력

한글이름

영문이름

새로운 대화상자 1

메뉴

입력

영문/한글 이름 입력

연락처 입력

종료

삭제

영문/한글 이름 삭제

모두 삭제

메인 프로그램

ClassAdd2

한글 이름은 한철수, 영문 이름은 Cheolsu Han

메시지 박스

연락처 입력

이메일

핸드폰

새로운 대화상자 2

출력

한글이름

영문이름

이메일

핸드폰

새로운 대화상자 3

질문

Q & A